**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «БИК-РОДЕО»**

**Кількість людей:** 1 чоловік. Необмежена кількість глядачів

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка

**Тривалість гри:** до 3 падінь

**Обмеження:** зріст – від 140 см; вага – від 45 кг до 100 кг.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. В ігрову зону користувачі проходять у шкарпетках.

2. Інструктор видає браслет в обмін на FUN-картку.

3. Розташуватися необхідно по центру сідла, корпус злегка відхилити назад. Ногами, трохи зігнутими в колінах, обхопити "тіло" бика. Руками тримаєтеся за мотузок.

4. Для запуску атракціону браслет з магнітом прикладається на датчик, який знаходиться на боці бика.

5. Протримайтеся на бику, як можна довше.

**ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ ВИКОРИСТОВУВАТИ ПРИСТРІЙ НАСТУПНИМ ГРУПАМ ОСІБ :**

- діти до 8 років;

- вагітні жінки;

- особи в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння;

- особи із захворюваннями серця або підвищеним кров'яним тиском;

- особи з психомоторними дисфункціями;

- особи, схильні до запаморочень;

- особи, що пережили травми голови, рук, ніг або хребта.

**ПЕРЕД ВИКОРИСТАННЯМ ПРИСТРОЮ НЕОБХІДНО :**

- бути одягненим у зручний одяг, оскільки існує небезпека зачеплення вільного одягу, такий як спідниці, блузи і тому подібне деталями фігури БИК-РОДЕО;

- зняти окуляри;

- роззутися;

- зняти ювелірні вироби і годинник;

- витягнути усі речі з кишень;

- сидіти на фігурі відповідно до інструкцій оператора.

**ПОЛОЖЕННЯ НА ФІГУРІ:**

Сидіти слід обличчям вперед.

Однією рукою слід балансувати, а іншою - триматися за шнур.

**ПІД ЧАС ВИКОРИСТАННЯ ІГРОВОГО ЕЛЕМЕНТУ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

- їсти;

- пити;

- жувати жуйку;

- палити;

- знаходитися безпосередньо біля ігрового елементу глядачів;

- використовувати ігровий елемент більш ніж однією особою одночасно;

- сидіти на фігурі у будь-якій позиції, за винятком вказаної оператором;

- лежати, стояти на фігурі, у тому числі на колінах;

- триматися за вуха або роги фігури;

- триматися за нижню частину фігури ногами.

УВАГА! ГЛЯДАЧАМ СЛІД ДОТРИМУВАТИСЯ ДИСТАНЦІЇ НЕ МЕНШЕ 2,0 М ВІД ІГРОВОГО ЕЛЕМЕНТУ.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «ТИР»**

**Кількість людей:** 1 чоловік. Необмежена кількість глядачів.

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 5 кульок. Стріляти знову дозволяється необмежену кількість разів в порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 10 років використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

# ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ

1. Прохід в зону стрільби здійснюється в порядку живої черги.

2. При вході інструктор видає вам зброю і 5 куль в обмін на FUN -картку.

3. Перед початком стрільби необхідно надіти захисні окуляри.

4. Стріляти можна тільки кулями і зброєю, виданими інструктором.

5. Для зарядки зброї опустити дуло рушниці/ пістолета вниз.

6. Під час стрільби за стійкою знаходиться одна особа - тільки та, що стріляє. Глядачі і наступні учасники розташовуються позаду гравця.

7. Після закінчення стрільби здайте інвентар інструкторові в обмін на FUN-картку.

**ПІД ЧАС СТРІЛЬБИ (НЕЗАЛЕЖНО ВІД ВИДУ ЗБРОЇ) ЗАБОРОНЕНО:**

1. Використовувати спортивний інвентар, зброю, магазини, патрони (далі - зброя, інвентар), виходити на рубіж для ведення стрільби, а також стріляти без дозвільної команди інструктора, знаходитися і переміщуватися по стрілецькій галереї і на лінії вогню без дозволу інструктора.
2. Передавати іншому учасникові стрільби заряджену або зведену зброю, пересуватися, тримаючи зведену/заряджену зброю.
3. Брати в руки зброю, магазини, патрони, інші предмети і проводити інші дії без дозволу інструктора. Брати в руки зброю, якщо в зоні, де розташовані мішені, знаходиться людина, навіть за умови незведеної/незарядженої зброї.
4. Використовувати засоби мобільного зв'язку на рубежі для стрільби.
5. Не виконувати вимоги інструктора по організації стрільби і міри безпечного поводження зі зброєю.
6. Знаходитися в стрілецькій галереї без засобів захисту зору.

**ОБОВ'ЯЗКОВІ ПРАВИЛА ТЕХНІКИ БЕЗПЕКИ І ПОВЕДІНКИ ПІД ЧАС СТРІЛЬБИ:**

1. Забороняється направляти свою зброю на те, що не є мішенню. Категорично забороняється направляти зброю на людину!
2. Забороняється вести вогонь без команди!
3. Забороняється використовувати для стрільби несправну зброю!
4. Забороняється готуватися до стрільби, прицілюватися в мішені або інші предмети, знаходячись в не вогневій позиції!
5. Забороняється повертати зброю в сторони від стрілецької траси при усіх діях зі зброєю!
6. Забороняється виносити заряджену зброю із стрілецької позиції!
7. Забороняється стріляти по інших предметах, що не відносяться до мішені.
8. Забороняється цілитися і стріляти в мішень іншого стрільця!
9. Забороняється направляти зброю (заряджену, незаряджену, розібрану, учбову, несправну) в тил на присутніх і в сторони!
10. Заборонено тримати палець на спуску, навіть якщо ваша зброя не зведена і/або розряджена. Торкайтеся пальцем спуску тільки після того, як прицілитеся, до цього моменту тримаєте палець на запобіжній скобі. У перервах між веденням вогню вказівний палець руки, що утримує зброю, повинен знаходитися на спусковій скобі, затворі, після стрільби зброя має бути поставлена на запобіжник!
11. Зводити/заряджати зброю ви можете виключно на лінії стрільби, до того ж суворо у напрямі своєї мішені, після дозволу інструктора.
12. Забороняється класти зброю на поверхню столу вогневого рубежу з вимкненим запобіжником, поставленим на бойовий взвод курком.
13. Заборонено стріляти снарядами, не призначеними для цих видів зброї.
14. Заборонено передавати іншому заряджену (зведену) зброю, залишати її зарядженою/зведеною, із закритим затвором, а також без нагляду.
15. Забороняється наближатися до гравців, що ведуть стрільбу, ближче ніж за 2 метри.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «БОУЛІНГ»**

**Кількість людей:** не більше 8 чоловік на одній доріжці.

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 1 година. Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 10 років використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. На одній доріжці можуть грати від 1 до 8 чоловік.

2. Заповніть спеціальний бланк з іменами учасників і розмірами взуття.

3. В порядку живої черги в обмін на 1 FUN- картку оператор Боулінгу видає черевики для боулінгу і називає номер вашої доріжки.

4. Надіньте одноразові шкарпетки, а на них черевики.

5. Поставте своє взуття в спеціальний кошик і здайте оператору Боулінгу в обмін на вашу FUN- картку.

**ПРАВИЛА ГРИ:**

Задача гри – набрати як можна більше очок, збиваючи кеглі кулею. Максимальна кількість очок за одну гру – 300. Вся гра поділяється на 10 фреймів. При кожному підході гравцеві дається можливість кинути кулю двічі, щоб збити десять кеглів. Якщо кеглі збиваються з першої спроби , то такий кидок називається «страйк». В такому випадку друга спроба не здійснюється. В кожному фреймі учаснику нараховується кількість очок, рівна сумарній кількості збитих кеглів за дві спроби в одному фреймі.

Механіка захвату кулі: куля захвачується середнім, безіменним і великим пальцями, які закладаються у відповідні отвори. При цьому великий палець закладається на всю довжину, а середній і безіменний вводяться лише частково. Вказівний палець і мізинець просто кладуться на поверхню кулі.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ :**

1. Виконувати вимоги оператора і співробітників служби контролю.
2. Для гри у боулінг використовувати спеціальне взуття (взуття з білою підошвою), яке можна отримати у оператора або принести з собою. Вхід на майданчик для гри у боулінг без змінного взуття категорично заборонений.
3. Дотримуватися правил техніки безпеки при грі у боулінг.
4. В процесі гри предметами боулінгу необхідно користуватися відповідно до їх прямого призначення, згідно з правилами їх змісту і експлуатації.
5. Негайно інформувати оператора у разі ушкодження устаткування або інвентаря, про аварії, нещасні випадки і інші інциденти, про недоліки в організації.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
2. Покидати приміщення боулінгу в спеціальному взутті (виходити на вулицю).
3. Кидати кулю при опущеному прибиральнику кегель, можлива поломка машини із-за попадання кулі в прибиральник.
4. Знаходитися в зоні розгону з напоями і продуктами харчування.
5. Заходити за лінію фолу в зоні розгону.
6. Кидати дві кулі одночасно на одну доріжку.
7. Кидати кулю на доріжки інших гравців.
8. Кидати кулю догори та за межі доріжки.
9. Кидати кулю по завершенню часу гри.
10. Сідати на накопичувач куль і кожух кулеповоротного механізму.
11. Знаходитися в зоні розгону доріжки іншим гравцям, окрім того гравця, який здійснює кидок.
12. Здійснювати кидки кулею, якщо:

* на доріжці або в жолобі знаходиться куля, кегля або інший предмет;
* ведеться обслуговування ігрової системи;
* є неполадки в роботі ігрової системи;
* надійшло попередження від персоналу боулінгу про тимчасове призупинення роботи доріжки;
* доріжка не включена (не включені монітори, відсутнє підсвічування кегель);
* по доріжці вже рухається інша куля.

1. Кидати на доріжки сторонні предмети.
2. Виходити в зону розгону інших доріжок, займати столи і стільці інших відвідувачів, заважати грі на інших доріжках.
3. Робити добивання решти кегель після 2-го кидка в 10-му фреймі.
4. Грати в боулінг під впливом алкогольного та/або наркотичного сп’яніння.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «БІЛЬЯРД»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 1 година. Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 9 років використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Виберіть різновид більярду.

2. У обмін на 1 FUN- картку візьміть інвентар для гри - набір куль, крейду, 1-2 киї.

3. Грайте, дотримуючись правил і інструкцій.

4. Після гри здайте інвентар і візьміть свою FUN - картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ :**

1. Виконувати вимоги інструктора і співробітників служби контролю.
2. В процесі гри предметами більярду необхідно користуватися відповідно до їх прямого призначення, згідно з правилами їх змісту і експлуатації.
3. Після закінчення гри у більярд повернути увесь інвентар інструктору.
4. Негайно інформувати інструктора у разі ушкодження устаткування або інвентаря, про аварії, нещасні випадки і інші інциденти, про недоліки в організаціїроботи.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
2. Ставити на більярдний стіл сторонні предмети.
3. Сідати на більярдний стіл.
4. Приносити та споживати продукти харчування та напої.
5. Передавати предмети більярдного устаткування іншим особам.
6. Самостійно міняти надані для гри більярдні місця.
7. Піднімати кулі над головою і кидати їх.
8. Виносити більярдні кулі і аксесуари за межі більярдного залу.
9. Відволікати або заважати партнерові по грі, а також гравцям, що знаходяться за сусідніми столами.
10. Грати на більярдних столах без включеного світла.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «5D- КІНОТЕАТР»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість фільму:** 6-10 хвилин. За відсутності черги дивитися фільм можна необмежену кількість разів, в іншому випадку - знову встати в чергу.

**Обмеження:** діти до 6 років використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Прохід на сеанси ігрового елементу здійснюється в порядку живої черги.

2. За один сеанс до 5D-кінотеатру допускається від 1 до 12 чоловік залежно від завантаження ігрового елементу.

3. Перед початком сеансу інструктор видає кожному користувачу 3D-окуляри, необхідні для перегляду фільму, в обмін на FUN-картку. На прохання користувача інструктор видає вологі серветки для окулярів.

4. Якщо ви відчуєте дискомфорт від повного занурення в іншу реальність, просто зніміть окуляри.

5. Після перегляду фільму необхідно здати окуляри інструктору в обмін на FUN-картку.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Чіпати руками скло окулярів і розгинати (сильно розводити в сторони) дужки. Це може призвести до поломки.

2. Ставити сумки або іншу ручну поклажу на сусіднє сидіння. Особисті речі необхідно залишити за межами кінотеатру.

3. Заборонено відстібати ремені безпеки і вставати з крісел платформи під час сеансу.

4. У екстреному випадку (технічний збій в програмі, відсутність зображення або звуку, відсутність спецефектів, погане самопочуття і так далі) необхідно скористатися системою зупинки сеансу--натиснути кнопку на поручні крісла.

5. Заборонено під час сеансу пересідати на сусіднє крісло.

6. Знаходитися в зоні 5D-кінотеатру з напоями і продуктами харчування.

7. Приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети.

**ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ ВИКОРИСТОВУВАТИ ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ НАСТУПНИМ ГРУПАМ ОСІБ :**

- діти до 8 років;

- вагітні жінки;

- особи в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння;

- особи із захворюваннями серця або підвищеним кров'яним тиском;

- особи з психомоторними дисфункціями;

- особи, схильні до запаморочень;

- особи, що пережили травми голови, рук, ніг або хребта.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «Q-ZAR»**

**Кількість людей:** дві команди по 4-10 чоловік.

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 15 хвилин. Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** зріст – не менше 140 см, вік – від 7 років.

**Одяг:** взуття на плоскій підошві, підбори або платформа не вище 5 см.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Запишіться на гру заздалегідь на рецепції або займіть живу чергу.
2. На запрошення інструктора пройдіть в ігрову зону.
3. Перед початком гри інструктор в обмін на FUN-картку забезпечує вас ігровим інвентарем: жилетами і автоматами.
4. Після того, як будуть сформовані команди, інструктор пояснює основні правила гри, виводить гравців на арену (місце для гри).
5. Під час гри автомат за допомогою ременя повинен бути накинутий на шию та зафіксований в руках гравця.
6. Після закінчення гри користувач повинен здати ігровий інвентар інструктору в обмін на FUN-картку.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Бігати на ігровому полі.
2. Здійснювати будь-які умисні прямі фізичні контакти між гравцями під час гри.
3. Лежати на підлозі лабіринту під час гри.
4. Залізати і висіти на перешкодах лабіринту.
5. Закривати собою гравців своєї команди.
6. Використовувати інвентар та обладнання не за його цільовим призначенням, будь-яким чином ушкоджувати його.
7. Передчасно виходити за територію своєї бази до сигналу про початок гри.
8. Грати в стані алкогольного та/або наркотичного сп’яніння.
9. Проносити на ігрове поле сторонні предмети, які не входять в комплект стандартного обладнання (лазерні вказівки, колючо-ріжучі предмети, напої та їжу, особисті речі тощо).

**НЕ РЕКОМЕНДОВАНО ВІДВІДУВАТИ ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ** **«Q-ZAR»:**

- вагітним жінкам;

- особам із захворюваннями серцево-судинної системи та дихальних шляхів;

- особам з психомоторними дисфункціями;

- особам, схильним до запаморочень;

- особам, що пережили травми голови, рук, ніг або хребта.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «НАСТІЛЬНИЙ ТЕНІС»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 1 година. Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 6 років використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. У зоні тенісу інструктор видає дві ракетки і кульку в обмін на одну FUN- картку.

2. Після закінчення гри не забутьте здати інвентар і отримати назад свою FUN- картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. Виконувати вказівки обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу, дотримуватися вимог попереджувальних знаків, дотримуватися і підтримувати громадський порядок і загальноприйняті норми поведінки, поводитися шанобливо по відношенню до інших Користувачів, персоналу, не допускати дій, що створюють небезпеку для оточення, не допускати поведінки, що робить перешкоду спокійному відпочинку Користувачів.

2. Нести повну відповідальність за збиток, заподіяний устаткуванню ігрового елементу з умислу або необережності відповідно до умов публічного договору (оферти) про надання послуг і справжніх правил.

3. Нести повну відповідальність за шкоду, заподіяну іншим Користувачам і (чи) їх майну.

4. Дорослі та / або супроводжують контролюють поведінку дітей при грі на апараті, забезпечують дотримання правил і норм поведінки.

5. У разі виявлення несправності ігрового елементу, повідомити про це будь-якого співробітника комплексу.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
2. Знаходитися в ігровій зоні з напоями і продуктами харчування.
3. Знаходитися в ігровій зоні в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
4. Приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети.
5. Виносити за межі ігрової зони, пошкоджувати ігровий інвентар.
6. Відволікати або заважати партнерові по грі, а також гравцям, що знаходяться на сусідніх ігрових зонах.
7. Забороняється залазити на тенісний стіл і під нього.
8. Забороняється сидіти на тенісному столі.
9. Забороняється проводити самостійно ремонт ігрового елементу.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ПРАВИЛА ВІДВІДУВАННЯ ДИТЯЧОЇ ЗОНИ**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** час необмежений.

**Обмеження:** зріст – від 90 до 130 см, вік – від 3 до 6 років.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Діти допускаються в ігрову кімнату після ознайомлення батьками з даними правилами і обов’язкового заповнення заяви відвідувача (вона знаходиться у чергового адміністратора) вказавши наступні дані: ім’я та прізвище Вашої дитини, його вік, Ваше ім’я та прізвище, контактний телефон, місце Вашого перебування, а також інші дані, які зазначені в заяві.
2. Повідомте адміністратору особливості характеру Вашої дитини, та його інтереси.
3. В ігрову кімнату не приймаються діти, молодше 3 років.
4. Рекомендований час перебування дитини в ігровій кімнаті – не більше 3-х годин поспіль, але необхідно відвідати дитину після 1-ї години перебування.
5. В дитячу кімнату забороняється приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети, а також ручну поклажу, іграшки, гроші і цінні речі.
6. Приходити в дитячу кімнату з тваринами забороняється.
7. Забороняється приносити та вживати алкогольні напої в ігровій кімнаті.
8. Діти та батьки в ігровій кімнаті знаходяться без верхнього одягу та взуття, і обов’язково в шкарпетках.
9. За умисну шкоду майну (спорт інвентар, іграшки, техніка тощо), заподіяну дитиною під час перебування в ігровій кімнаті, батьки сплачують вартість пошкодженого майна у повному обсязі.
10. Співробітники ігрової кімнати мають право не приймати дитину з явними ознаками простудних або інфекційних захворювань та при явній неадекватній (агресивній, істеричній, тощо) поведінці дитини. Адміністрація оцінює стан дітей на власний розсуд та своїм власним переконанням.
11. У разі систематичного ігнорування правил безпеки в ігровій кімнаті, прояву агресії щодо відвідувачів і адміністраторів ігрової кімнати, істеричного стану, навмисного псування майна, різкого погіршення самопочуття дитини (підвищення температури, ознаки захворювання, скарги на самопочуття та на прохання дитини) адміністрація залишає за собою право припинення перебування дитини в ігровій кімнаті і дострокового виклику батьків (законних представників).
12. У разі необхідності співробітник ігрової кімнати вправі надати дитині першу допомогу, в тому числі викликати швидку допомогу.
13. Дитяча ігрова кімната не здійснює виховні функції.
14. За загублені або залишені без нагляду в дитячій ігровій кімнаті речі адміністрація дитячої ігрової кімнати відповідальності не несе.
15. Співробітники дитячої ігрової кімнати мають право відмовити в обслуговуванні відвідувачів, які не дотримуються цих Правил або навмисно псують іграшки і турбують інших дітей, без відшкодування вартості відвідування.
16. Адміністрація залишає за собою право відмовити у допуску дитини в ігрову кімнату без пояснення причин в цілях забезпечення необхідного рівня безпеки для всіх відвідувачів.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «АВТОДРОМ»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 3 хвилини. Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги. Після кожних 10 заїздів технічна перерва – 10 хвилин.

**Обмеження:** діти від 3 до 7 років та зростом нижче 130 см використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Для використання ігрового елемента, обміняйте FUN- картку на необхідний інвентар у оператора.

2. Опустіть скобу.

3. По команді оператора натисніть педаль газу, щоб зрушити з місця.

4. За допомогою повороту керма вправо або вліво спробуйте уникнути зіткнень.

5. Їхати можна у будь-якому напрямі.

6. Швидкість регулюється педаллю газу.

7. Посадка і висадка гравців починається при повній зупинці ігрового елементу на платформі, здійснюється і контролюється оператором ігрового елементу.

**НА ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ НЕ ДОПУСКАЮТЬСЯ:**

1. Особи в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
2. Особи, яким посадкове місце і система фіксації пасажирів не підходить за розміром і/або не закривається.
3. Вагітні жінки.
4. Особи, що страждають захворюваннями нервової системи, опорно-рухового апарату, проблемами зі спиною, шиєю і хребтом.
5. Особи з розладом і захворюваннями вестибулярного апарату.
6. Особи з серцево-судинними захворюваннями, головним болем, епілепсією.
7. Особи з фізичною і психічною інвалідністю, не здатні самостійно використати облаштування безпеки.
8. Особи з нещодавно перенесеними операціями.
9. Особи, які не можуть самостійно і безпечно користуватися ігровим елементом.
10. Особи з фізичним і розумовим розладами.
11. Особи з корсетом для фіксації шийних хребців або з шийними шинами, скобами, поламаними ключицями або з корсетом, гіпсом на руці або нозі, а також з будь-якими видами протезів.
12. Особи, що мають ампутацію двох і більше кінцівок, а також особи, що мають ампутацію вище коліна або ліктьового згину.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

* Кататися із звисаючими шарфами, ременями, довгим розпущеним волоссям, в головних уборах, в сонцезахисних окулярах або в окулярах з діоптріями.
* Розмахувати руками і ногами під час прокату.
* Ставати ногами на сидіння, сідати на підлокітники.
* Сидіти, стояти на ногах або на колінах на перилах і бічних стінках.
* Палити, приймати їжу, алкогольні напої, проходити на ігровий елемент з тваринами.
* Затримувати рухливі елементи.
* Порушувати фіксацію поручня.
* Проносити з собою гострі, довгі і об'ємні предмети.
* Зістрибувати з ігрового елементу під час руху.
* Проносити предмети, які можуть випасти під час катання(сумки/ рюкзаки/ портфелі, парасольки, фотоапарати і т. д.).
* Вести фото і відеозйомку, користуватися телефоном.
* Знаходитися на території ігрового елементу під час прокату.
* Від'єднувати ремені безпеки і обмежувальні пристрої до повної зупинки ігрового елементу.
* Відвідувати ігровий елемент в нещільно зафіксованому на нозі взутті.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати. У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «РОЛЛЕРДРОМ»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість катання:** час необмежений.

**Обмеження:** діти до 9 років використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**Розмір роликів:** від 28 до 47 розміру.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. На локації роллердрому назвіть свій розмір взуття.

2. Вам видадуть ролики, шолом, налокітники, наколінники і одноразові шкарпетки в обмін на FUN- картку.

3. Надіньте одноразові шкарпетки, а на них ролики.

4. Надіньте шолом і іншу екіпіровку.

5. Поставте своє взуття в спеціальний кошик і здайте інструкторові.

6. Катайтеся по напряму руху, не виїжджайте на зустрічну смугу.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. Діти з обмеженими можливостями допускаються на ігровий елемент тільки у супроводі дорослих.
2. Якщо на роллердромі багато ролерів, будьте уважні і обережні.
3. Щоб уникнути травм, під час катання необхідно використати комплект захисту. За травми, отримані відвідувачами роллердрому, адміністрація відповідальності не несе.
4. Катання на роликових ковзанах здійснюється ТІЛЬКИ в спеціально обладнаній зоні для катання роллердрому.
5. Дорослі, знаходячись на усій території роллердрому, несуть повну відповідальність за збереження свого здоров'я і здоров'я своїх неповнолітніх дітей, а також матеріальну відповідальність за псування майна роллердрому.
6. ПОКИДАЮЧИ зону катання роллердрому і, залишаючись при цьому в роликових ковзанах, - ВІДВІДУВАЧ несе повну ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ (у тому числі і матеріальну) за свої дії, які можуть привести до отримання травм відвідувачем і навколишніми людьми поза зоною катання.
7. У разі прояву агресії відносно інших відвідувачів і персоналу закладу, істеричного стану, навмисного псування майна, адміністрація залишає за собою право припинення перебування на роллердромі дорослих і/або дитини, а також стягування плати в розмірі заподіяного збитку з супроводжуючого.
8. За залишені без нагляду речі і/або цінності адміністрація відповідальності не несе.
9. Адміністрація залишає за собою право відмовити в катанні і прокаті інвентаря особам, що знаходяться в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
10. Адміністрація не несе відповідальності за нещасні випадки, що сталися в результаті порушення відвідувачами цих Правил.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1) Створювати перешкоди для руху інших відвідувачів, штовхати оточуючих.

2) Кататися в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.

3) Кататися без захисного комплекту (шолом, рукавички, налокітники, наколінники).

4) Палити на усій території роллердрому, а також приносити з собою і розпивати спиртні напої, вживати наркотики.

5) Знаходитися на роллердромі з тваринами.

6) Знаходитися на роллердромі з колючо-ріжучими, великогабаритними предметами.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «КІБЕР-ЗОНА»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 30 хвилин.Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 6 років включно використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1.В обмін на FUN- картку вам видадуть джойстик і необхідний інвентар.

2. Однією консоллю можуть користуватися одночасно не більше двох чоловік.

3. Після 30 хвилин гри монітор автоматично згасне.

4. Для продовження гри, необхідно повідомити інструктора або записатися наново в порядку живої черги.

5. Перед виходом з кібер-зони джойстик обмінюється на FUN- картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. У разі непередбаченого призупинення ігрового елементу (виходу з ладу устаткування) залишатися на місці, зберігати спокій і чекати подальших розпоряджень обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу.

2. Виконувати вказівки обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу, дотримуватися вимог попереджувальних знаків, дотримуватися і підтримувати громадський порядок і загальноприйняті норми поведінки, поводитися шанобливо по відношенню до інших Користувачів, персоналу, не допускати дій, що створюють небезпеку для оточення, не допускати поведінки, що робить перешкоду спокійному відпочинку Користувачів.

3. Нести повну відповідальність за збиток, заподіяний устаткуванню ігрового елементу, з умислу або необережності відповідно до умов публічного договору (оферти) про надання послуг і справжніх правил.

4. Нести повну відповідальність за шкоду, заподіяну іншим Користувачам і (чи) їх майну.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
2. Знаходитися в кібер-зоні з напоями і продуктами харчування.
3. Знаходитися в кібер-зоні в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
4. Приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети.
5. Виносити за межі кібер-зони, пошкоджувати ігровий інвентар.
6. Відволікати або заважати партнерові по грі, а також гравцям, що знаходяться на сусідніх ігрових зонах.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «VR – АТРАКЦІОН ВІРТУАЛЬНОЇ РЕАЛЬНОСТІ»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** від 2 до 5 хвилин.Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти від 12 років.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Запишіться на гру заздалегідь на рецепції або займіть живу чергу.
2. На запрошення інструктора пройдіть в ігрову зону.
3. Перед початком гри інструктор забезпечує гравців ігровим інвентарем в обмін на FUN-картку.
4. Після отримання інвентаря інструктор пояснює основні правила гри, виводить гравців на місце для гри.
5. Після закінчення гри користувач повинен здати ігровий інвентар інструктору в обмін на FUN-картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. У разі непередбаченого призупинення ігрового елементу (виходу з ладу устаткування) залишатися на місці, зберігати спокій і чекати подальших розпоряджень обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу.

2. Виконувати вказівки обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу, дотримуватися вимог попереджувальних знаків, дотримуватися і підтримувати громадський порядок і загальноприйняті норми поведінки, поводитися шанобливо по відношенню до інших Користувачів, персоналу, не допускати дій, що створюють небезпеку для оточення, не допускати поведінки, що робить перешкоду спокійному відпочинку Користувачів.

3. Нести повну відповідальність за збиток, заподіяний устаткуванню ігрового елементу з умислу або необережності відповідно до умов публічного договору (оферти) про надання послуг і справжніх правил.

4. Нести повну відповідальність за шкоду, заподіяну іншим Користувачам і (чи) їх майну.

5. При отриманні на ігровому елементі травми та інших ушкоджень, негайно проінформувати обслуговуючий персонал (інструктора) ігрового елементу, виконувати їх вказівки, і, при необхідності, звернутися по медичну допомогу.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
2. Знаходитися в ігровій зоні з напоями і продуктами харчування.
3. Знаходитися в ігровій зоні в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
4. Приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети.
5. Виносити за межі ігрової зони, пошкоджувати ігровий інвентар.
6. Відволікати або заважати партнерові по грі, а також гравцям, що знаходяться на сусідніх ігрових зонах.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «ДАРТС»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** 60 хвилин.Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 7 років включно використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. У обмін на FUN- картку на локації дартсу вам видадуть набір з 3 дротиків.

2. На ігровій доріжці знаходиться 1 гравець. Глядачі і наступні учасники розташовуються позаду гравця.

3. Метайте дротики по одному тільки у свою мішень з відстані, відміченої лінією.

4. Витягати дротики необхідно спочатку з мішені, а потім піднімати з підлоги ті дротики, що відскочили.

5. Після закінчення гри користувач повертає інструктору інвентар в обмін на FUN- картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. Виконувати вимоги інструктора і співробітників служби контролю закладу.
2. В процесі гри предметами дартс необхідно користуватися відповідно до їх прямого призначення, згідно з правилами їх експлуатації.
3. Дотримуватися правил техніки безпеки при грі в дартс.
4. Знаходитися в ігровій зоні і поблизу неї в закритому взутті.
5. Під час гри знаходитися позаду гравця, що виконує кидки, на відстані не менше 1 м.
6. Усі кидки виконувати тільки у свою мішень.
7. Кидки робити суворо по одному дротику.
8. Негайно інформувати адміністратора у разі ушкодження устаткування або інвентаря, про аварії, нещасні випадки і інші інциденти, про недоліки в організації роботи, щоб ми могли своєчасно їх усунути.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Виконувати кидки в чужу мішень, в стіни, предмети інтер'єру, інших гравців і відвідувачів.
2. Виконувати кидки двох і більше дротиків одночасно.
3. У разі відскакування дротика від мішені, суворо забороняються будь-які спроби його упіймати, необхідно дозволити йому вільно впасти.
4. Починати рух до мішені після 3-го кидка в підході, не переконавшись у відсутності відскоку 3-го дротика від мішені.
5. Витягати з мішені і піднімати з підлоги чужі дротики.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «АЕРОХОКЕЙ»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** від 2 до 5 хвилин.Записатися на нову гру можливо необмежену кількість разів у порядку живої черги.

**Обмеження:** діти до 6 років включно використовують ігровий елемент виключно у супроводі батьків.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Запишіться на гру заздалегідь на рецепції або займіть живу чергу.
2. На запрошення інструктора пройдіть в ігрову зону.
3. Перед початком гри інструктор забезпечує гравців ігровим інвентарем в обмін на FUN-картку.
4. Після отримання інвентаря інструктор пояснює основні правила гри, виводить гравців на місце для гри.
5. Після закінчення гри користувач повинен здати ігровий інвентар інструктору в обмін на FUN-картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. Виконувати вказівки обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу, дотримуватися вимог попереджувальних знаків, дотримуватися і підтримувати громадський порядок і загальноприйняті норми поведінки, поводитися шанобливо по відношенню до інших Користувачів, персоналу, не допускати дій, що створюють небезпеку для оточення, не допускати поведінки, що робить перешкоду спокійному відпочинку Користувачів.

2. Нести повну відповідальність за збиток, заподіяний устаткуванню ігрового елементу з умислу або необережності відповідно до умов публічного договору (оферти) про надання послуг і справжніх правил.

3. Нести повну відповідальність за шкоду, заподіяну іншим Користувачам і (чи) їх майну.

4. При отриманні на ігровому елементі травми та інших ушкоджень, негайно проінформувати обслуговуючий персонал (інструктора) ігрового елементу, виконувати їх вказівки, і, при необхідності, звернутися по медичну допомогу.

5. Дорослі та / або супроводжують контролюють поведінку дітей при грі на апараті, забезпечують дотримання правил і норм поведінки.

6. У разі виявлення несправності ігрового елементу, повідомити про це будь-якого співробітника комплексу.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
2. Знаходитися в ігровій зоні з напоями і продуктами харчування.
3. Знаходитися в ігровій зоні в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
4. Приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети.
5. Виносити за межі ігрової зони, пошкоджувати ігровий інвентар.
6. Відволікати або заважати партнерові по грі, а також гравцям, що знаходяться на сусідніх ігрових зонах.
7. Забороняється залазити на ігровий елемент і під нього.
8. Забороняється сидіти на ігровому елементі.
9. Забороняється самостійно вмикати і вимикати ігровий елемент.
10. Забороняється проводити самостійно ремонт ігрового елементу.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**

**ІГРОВИЙ ЕЛЕМЕНТ «SEGWAY»**

**Вартість:** ігровий елемент входить у вартість вхідного квитка.

**Тривалість гри:** не обмежена.

**Кількість гравців:** 1 особа.

**Обмеження:** діти від 14 років.

**ПРАВИЛА КОРИСТУВАННЯ**

1. Запишіться на гру заздалегідь на рецепції або займіть живу чергу.
2. Перед початком гри інструктор забезпечує гравців ігровим інвентарем та захисним екіпіруванням в обмін на FUN-картку.
3. Після отримання інвентаря інструктор пояснює основні правила роботи обладнання та правила техніки безпеки.
4. Після закінчення гри користувач повинен здати ігровий інвентар інструктору в обмін на FUN-картку.

**ОБОВ'ЯЗКИ КОРИСТУВАЧІВ**

1. Рухатися тільки в одному напрямку.
2. Дотримуватися швидкісного режиму.
3. Надіти захисне екіпірування (шолом). Впевнитися, що воно добре зафіксовано згідно правил техніки безпеки.
4. Наближаючись до інших гравців ззаду/збоку, оголошувати про себе та знизіть швидкість.
5. Під час руху стояти обома ногами на платформі.
6. Уникати різких поворотів та маневрів, оскільки вони можуть призвести до падіння.
7. Виконувати вказівки обслуговуючого персоналу (інструктора) ігрового елементу, дотримуватися вимог попереджувальних знаків, дотримуватися і підтримувати громадський порядок і загальноприйняті норми поведінки, поводитися шанобливо по відношенню до інших Користувачів, персоналу, не допускати дій, що створюють небезпеку для оточення, не допускати поведінки, що робить перешкоду спокійному відпочинку Користувачів.
8. Нести повну відповідальність за збиток, заподіяний устаткуванню ігрового елементу з умислу або необережності відповідно до умов публічного договору (оферти) про надання послуг і справжніх правил.
9. Нести повну відповідальність за шкоду, заподіяну іншим Користувачам і (чи) їх майну.
10. При отриманні на ігровому елементі травми та інших ушкоджень, негайно проінформувати обслуговуючий персонал (інструктора) ігрового елементу, виконувати їх вказівки, і, при необхідності, звернутися по медичну допомогу.
11. Дорослі та / або супроводжують контролюють поведінку дітей при грі на апараті, забезпечують дотримання правил і норм поведінки.
12. У разі виявлення несправності ігрового елементу, повідомити про це будь-якого співробітника комплексу.

**КОРИСТУВАЧАМ ЗАБОРОНЯЄТЬСЯ:**

1. Сходити з ігрового елементу до його повного зупинення.
2. Їздити заднім ходом, крім маневру назад при заїзді на перешкоди.
3. Відпускати кермо під час руху ігрового елементу.
4. Використовувати мобільні телефони і навушники під час руху.
5. Використовувати ігровий елемент більше ніж однією особою.
6. Використовувати ігровий елемент в стані алкогольного або наркотичного сп'яніння.
7. Відволікати персонал і заважати його роботі, робити співробітникам пропозиції нездійсненного і непристойного характеру, принижувати і ображати їх.
8. Приносити колючо-ріжучі та інші, здатні заподіяти травму, предмети.
9. Виносити за межі ігрової зони, пошкоджувати ігровий інвентар.

**ВАЖЛИВО: Якщо Гість почав гру, це означає, що він ознайомлений з правилами гри, публічним договором (офертою) про надання послуг, приймає їх і зобов'язується виконувати.У разі порушення гостем цих правил, інструктор має право зупинити гру і видалити порушника. У випадку псування або втрати майна РК «FUN PARK», адміністрація РК самостійно визначає розмір компенсації та стягує її з винної сторони.**